



Aplicação educativa digital “A Capoeira”

No passado dia 28 de junho, na EB1/PE da Nazaré, decorreu o lançamento da aplicação educativa digital “A Capoeira”, enquadrada no segundo pacote temático “Animais da Quinta”, que reúne um conjunto de recursos educativos para a educação pré-escolar (textos informativos, imagens, histórias, jogos educativos, atividades e músicas), no âmbito do projeto Pré-Rom – Produção de conteúdos multimédia para a educação pré-escolar.

O objetivo fulcral do projeto Pré-Rom é desenvolver e colocar à disposição de educadores de infância, pais, encarregados de educação e público, em geral, aplicações educativas digitais que sirvam de suporte ao processo de ensino e aprendizagem, assente numa estratégia de inovação e qualidade na difusão do conhecimento.

O enfoque do projeto está na construção de produtos multimédia interativos, enquadrados nas áreas de conteúdo da educação pré-escolar. O primeiro trabalho do pacote temático “Animais domésticos” foi publicado em 2008 (“O Cão”) e teve a colaboração do grupo SÁ, Ecovet, Propet, Le Petz – Hotel das Mascotes, Lda e Spad. Em 2009, foi editada mais uma aplicação educativa digital (“O Gato”), que contou com a participação de diversos escritores de histórias infantis. De entre as diversas histórias e rimas narradas, encontram-se incluídas uma rima em Inglês e uma história inclusiva. O dvd contou com o apoio da clínica veterinária Ecovet; do canil e gatil Le Petz – Hotel das Mascotes, Lda; da ECM - Edições Convite à Música; e uma especial participação do Gabinete de Educação Artística, no que se refere à criação de músicas para a aplicação multimédia em questão. A aplicação multimédia “O Pássaro” foi lançada em 2010 e contou, pela primeira vez, com a colaboração de alunos de algumas escolas do 1º ciclo do ensino básico com pré-escolar da RAM, na elaboração de histórias, rimas e narrações. Teve o especial apoio da clínica veterinária Ecovet, do Jardim Botânico e da ECM – Edições Convite à Música. “O Peixe”, lançado em 2012, teve a participação de alunos de algumas escolas básicas do 1º ciclo com pré-escolar da RAM, na criação de histórias, rimas, fotografias, músicas e narrações; e teve o apoio do Aquário Municipal do Funchal.

“A Capoeira”, a primeira aplicação educativa digital do pacote temático “Animais da Quinta”, produzida pela Direção Regional de Educação - Direção de Serviços de Investigação, Formação e Inovação Educacional, através de uma equipa de docentes do Núcleo das Tecnologias Educativas e com o contributo de alunos de seis estabelecimentos de ensino da RAM, é constituída por textos informativos sobre a alimentação, a higiene e a saúde; histórias; rimas; imagens; jogos; músicas; propostas de atividades e fichas de trabalho referentes aos animais de capoeira: galinha, pato e peru.

A aplicação educativa digital “A Capoeira”, à semelhança das já editadas, encontra-se disponível, para download, no portal Pré-Rom (<http://pre-rom.educatic.info>), mediante registo no referido portal.

Mais informações sobre o projeto no portal Pré-Rom <http://pre-rom.educatic.info>.